

# Het 4 - 2 systeem: voorste spelverdeler als setter

## Waar komt de term 4 - 2 vandaan?

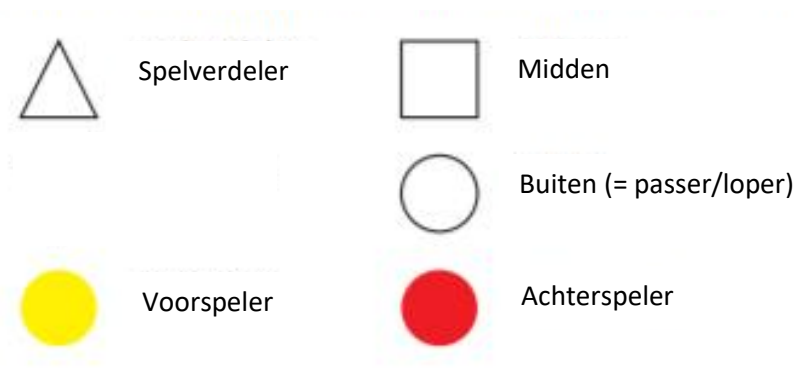
In het veld staan 4 aanvallers en 2 spelverdelers. Hier wordt het systeem besproken waarbij de voorste spelverdeler de set-ups geeft. Andere systemen zijn 6 - 2, met de achterste spelverdeler als setter, of het 5-1 systeem (1 spelverdeler, 5 aanvallers).

## Hoe werkt het eigenlijk?

Vanaf de beginopstelling wordt er doorgedraaid met de klok mee. Na elke service verplaats je je naar je eigen positie. De spelverdelers verplaatsen zich altijd naar de rechterkant van het veld, de middens gaan - vanzelfsprekend - naar het midden en de buitenaanvallers gaan naar links. Als de tegenpartij serveert, verplaatsen de achterspelers zich **na de pass**.

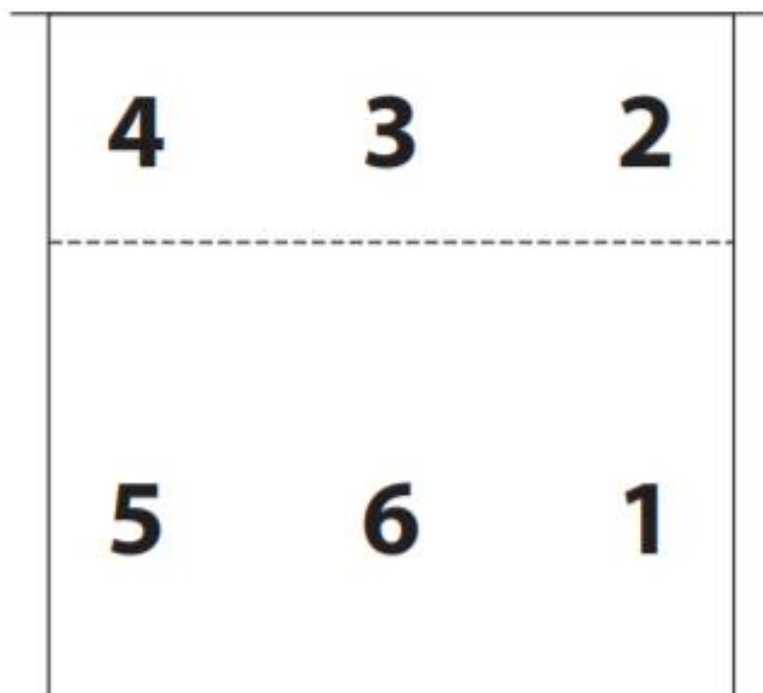
Om dit switchen zo soepel mogelijk te laten verlopen, wordt bij de opstelling al zoveel mogelijk rekening gehouden met waar je uiteindelijk naartoe moet. Dit wordt duidelijk bij de uitleg per rotatie. Er zijn een paar regels waaraan je je dient te houden. Je moet wat betreft rotatie op de juiste plek staan ten opzichte van de mensen om je heen. Voorbeeld: begin je op de midachterpositie, moet je links van de rechtsachter, rechts van de linksachter en achter de midvoor blijven. Met de overige spelers (in dit geval rechtsvoor en linksvoor) heb je niets te maken. Een achterspeler mag dus voor een voorspeler staan, maar alleen als ze niet naast of achter elkaar staan.

Als de voorste spelverdeler gaat setten, staat de achterste spelverdeler in de pass en heeft dus in het achterveld een vergelijkbare functie als de achterste midden of buiten. De volgende symbolen zijn gebruikt om de posities per rotaties uit te leggen. NB: Merk op dat rotatie 4, 3 en 2 gelijk zijn aan rotatie 1, 6 en 5!



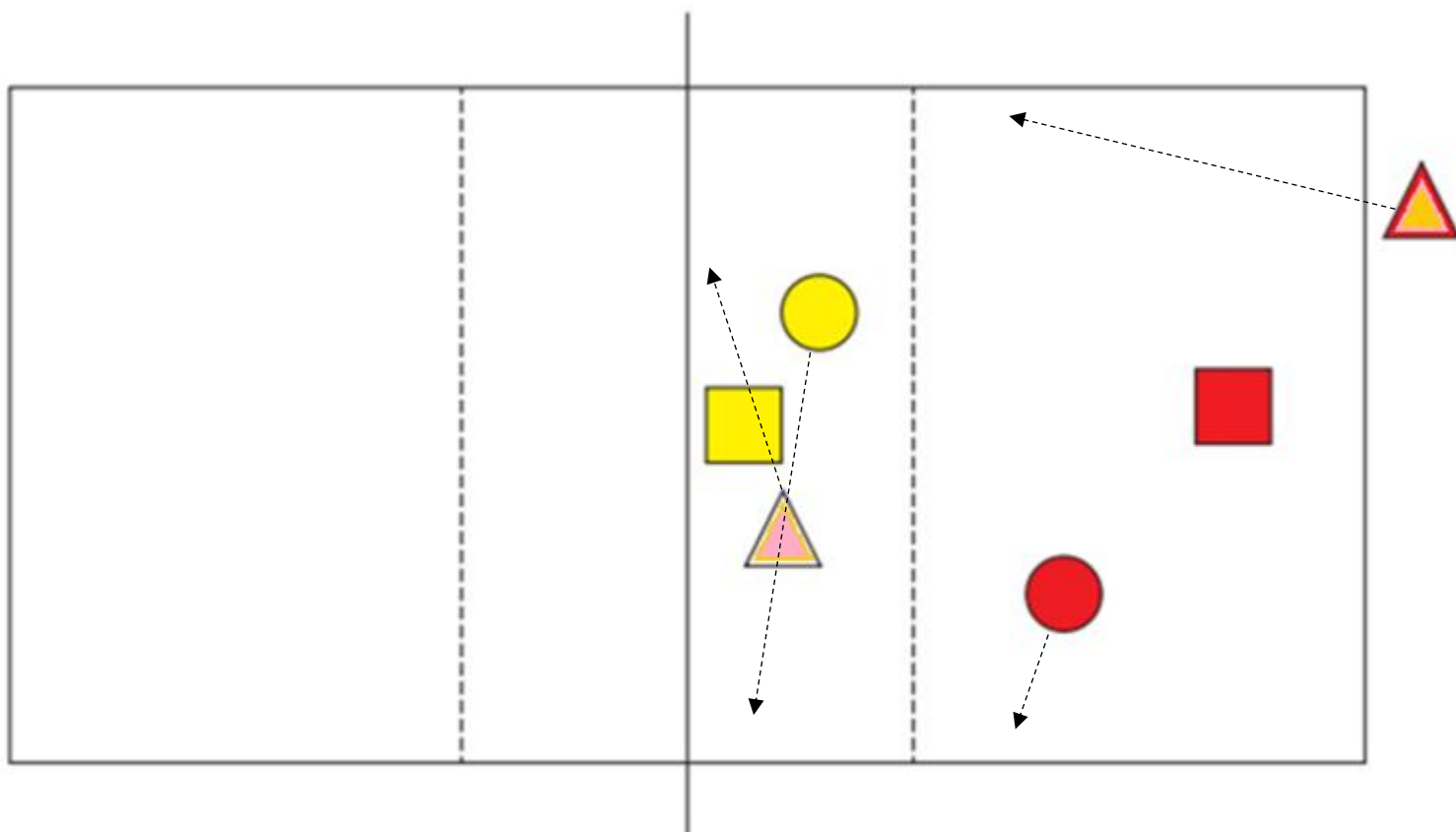
## Onlogische volgorde

De nummering van de rotaties gaat als volgt: 1-6-5-4-3-2. Dit schijnt te staan voor de posities die de spelverdeler op dat moment inneemt, maar voor mij voelt dat alsnog niet logisch. Wel wordt het vaak gebruikt om aan te geven wat een tactische plaats is om te serveren of aan te vallen, dus wel nuttig om te onthouden!



# ROTATIE 1

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende  
spelverdeler



Nu: verdedigende  
spelverdeler



voorspeler



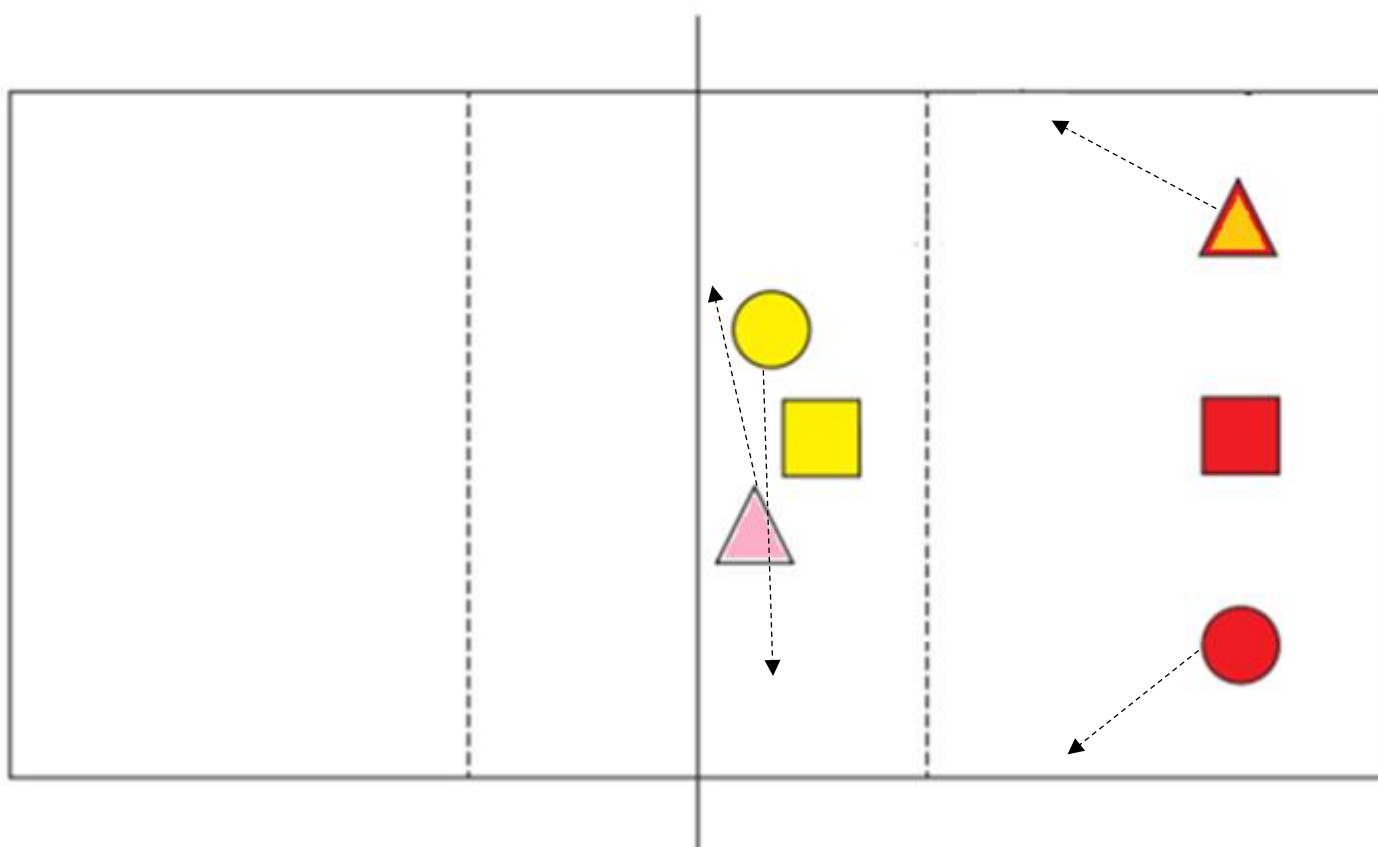
midden



buiten

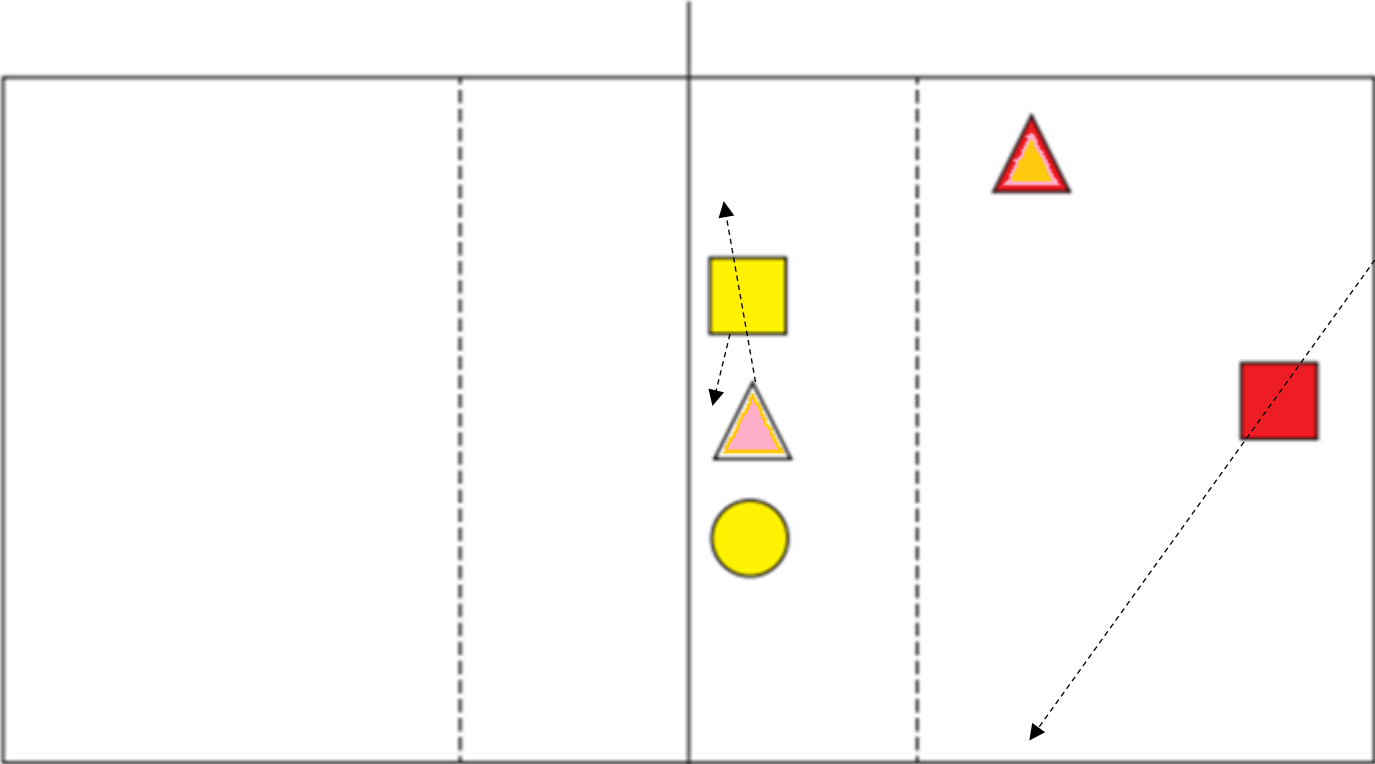


achterspeler



# ROTATIE 6

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende spelverdeler



Nu: verdedigende spelverdeler



voorspeler



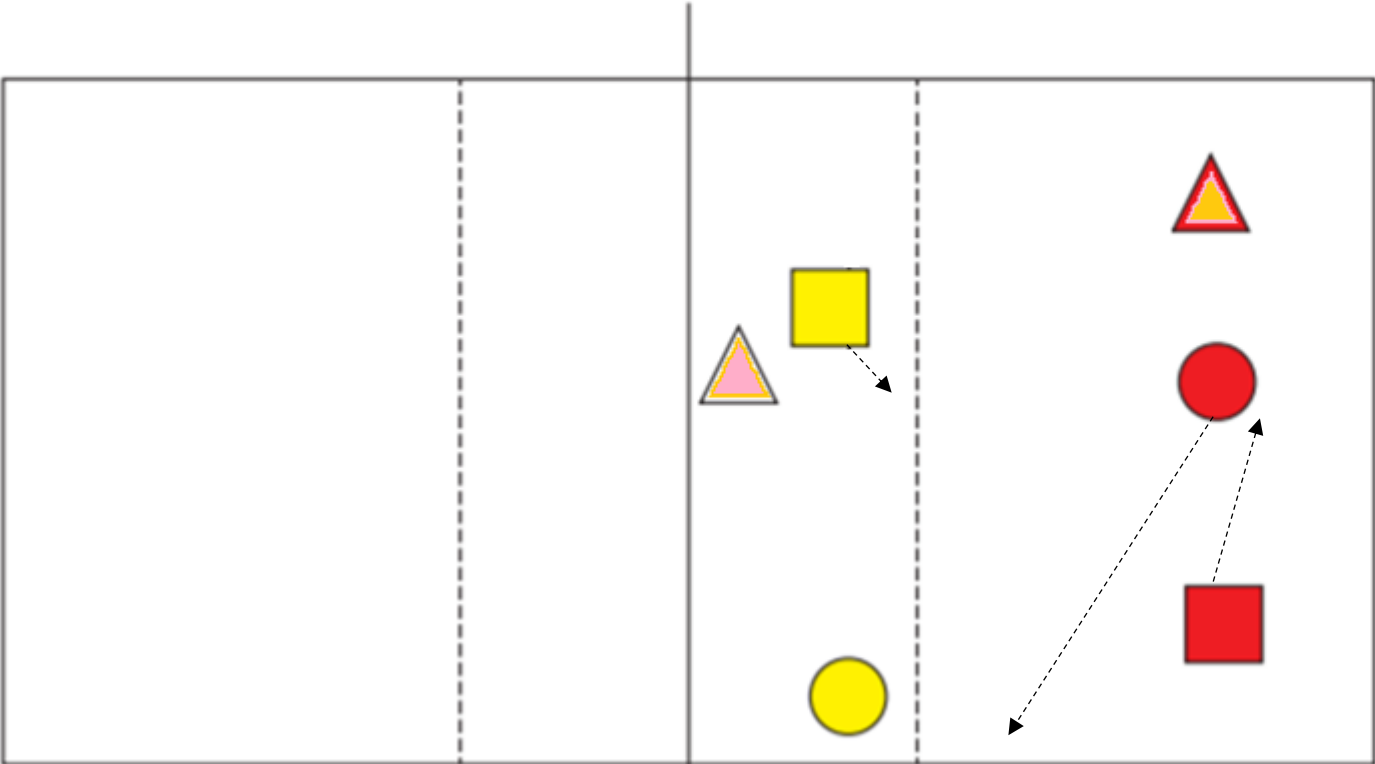
midden



buiten

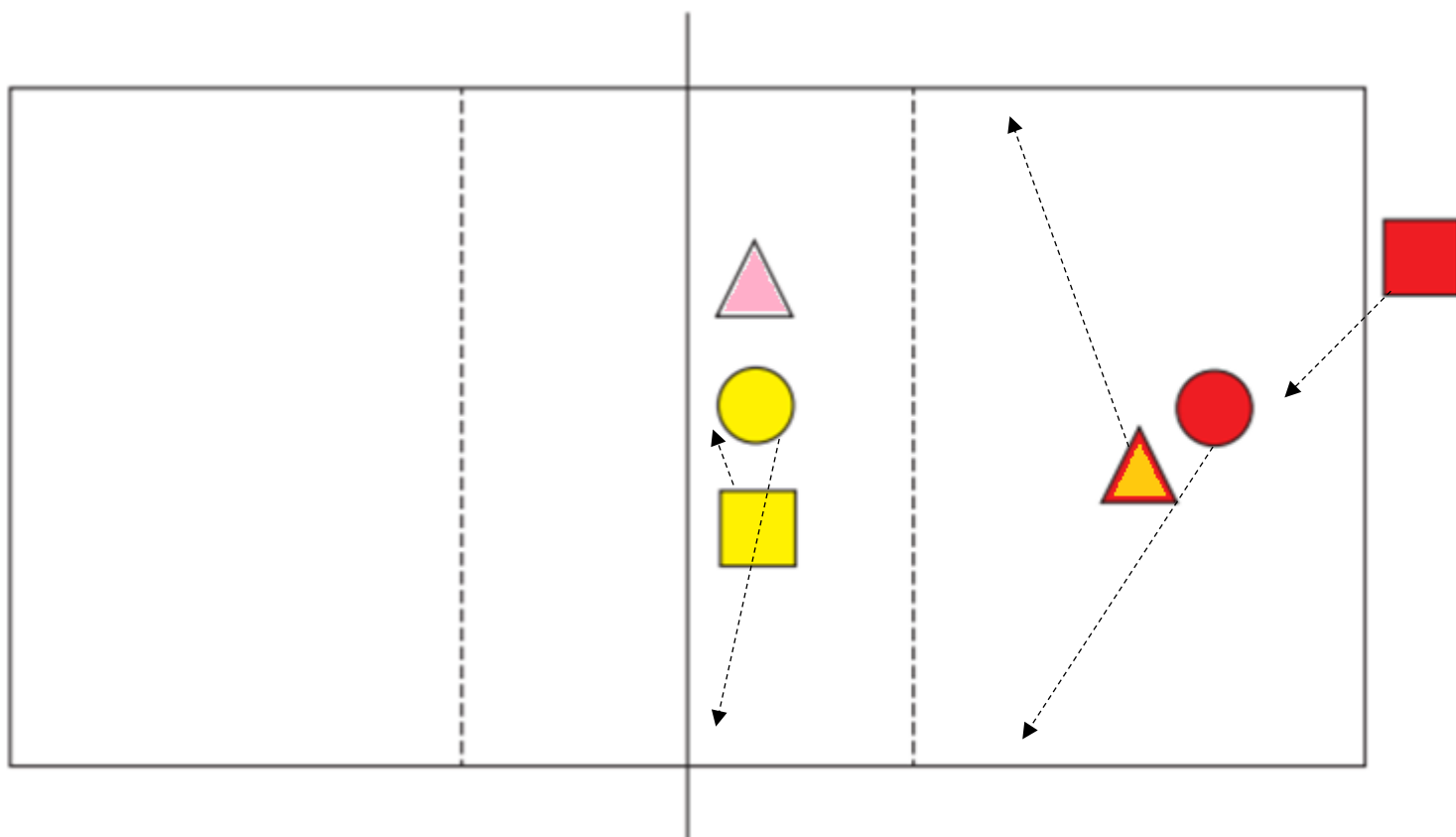


achterspeler



## ROTATIE 5

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende  
spelverdeler



Nu: verdedigende  
spelverdeeler



voorspeler



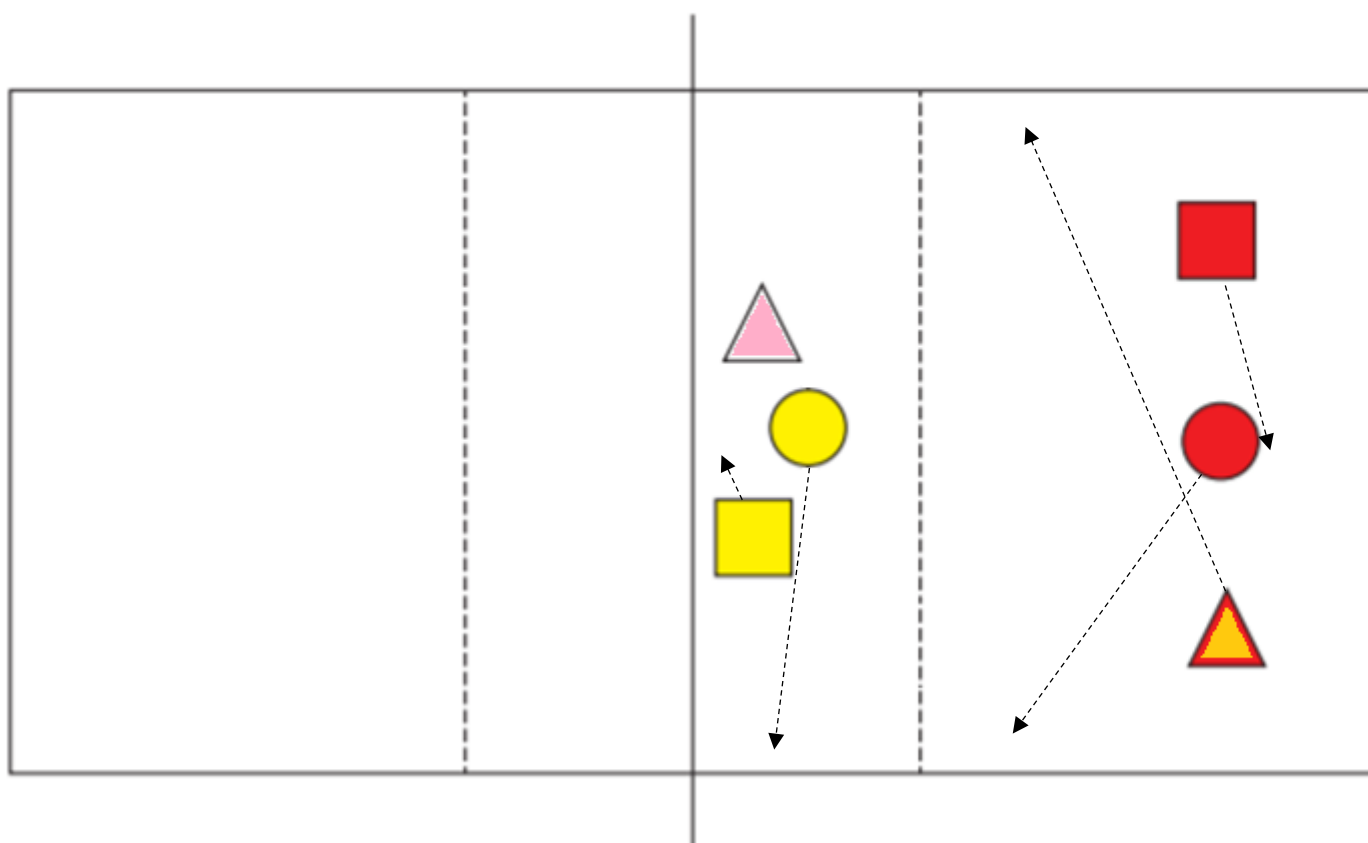
midden



buiten

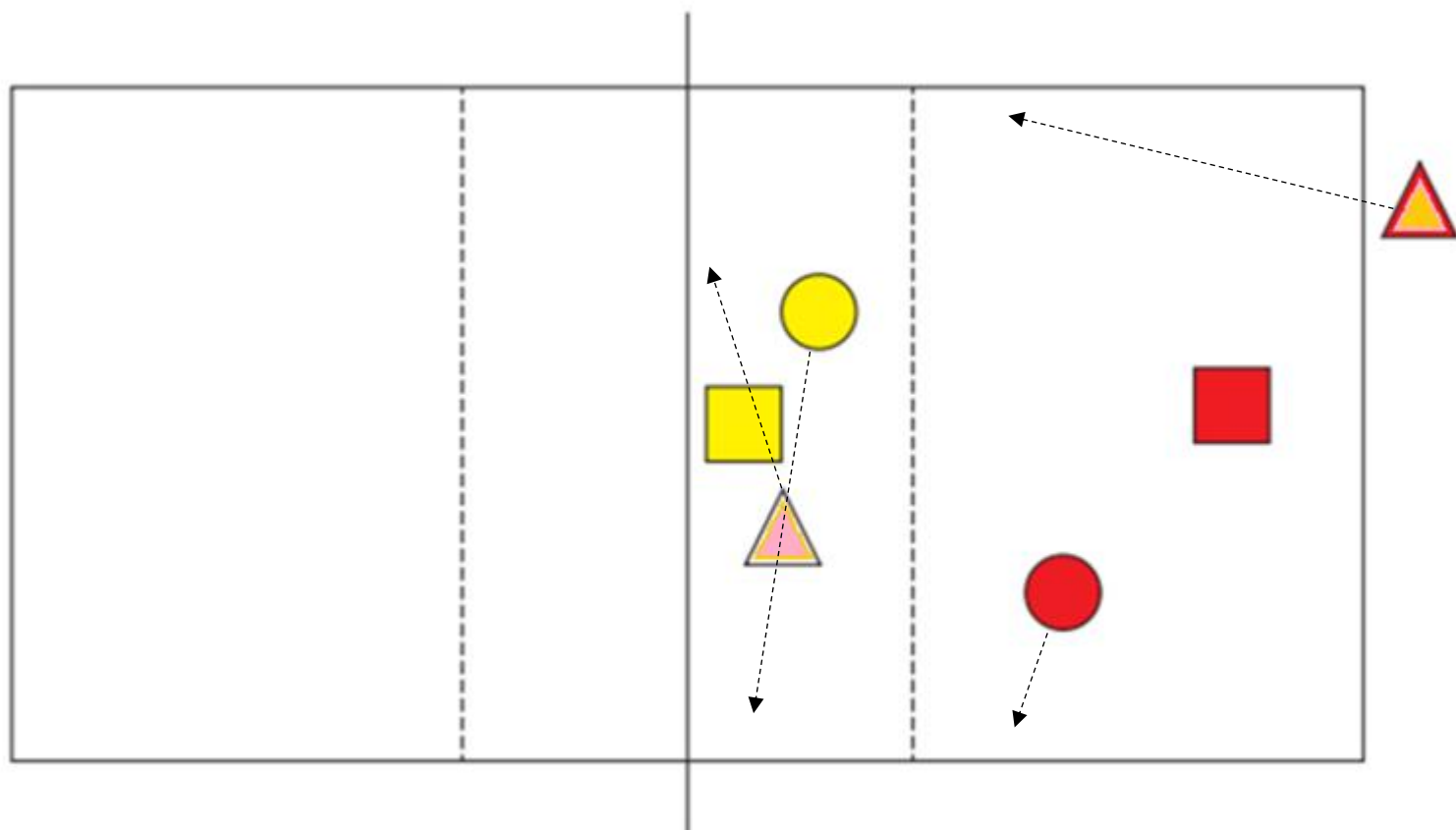


achterspeler



# ROTATIE 4

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende  
spelverdeler



Nu: verdedigende  
spelverdeler



voorspeler



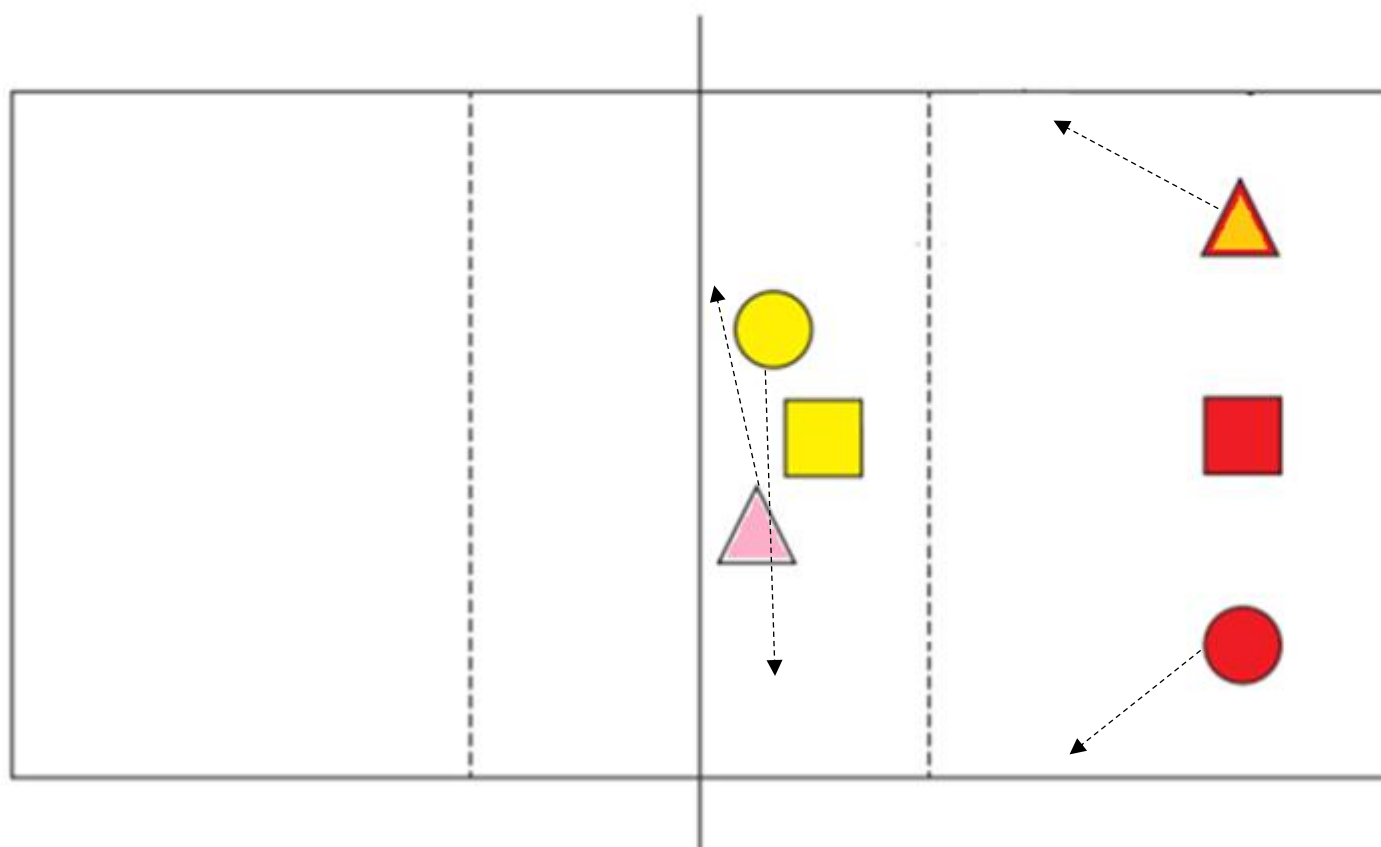
midden



buiten

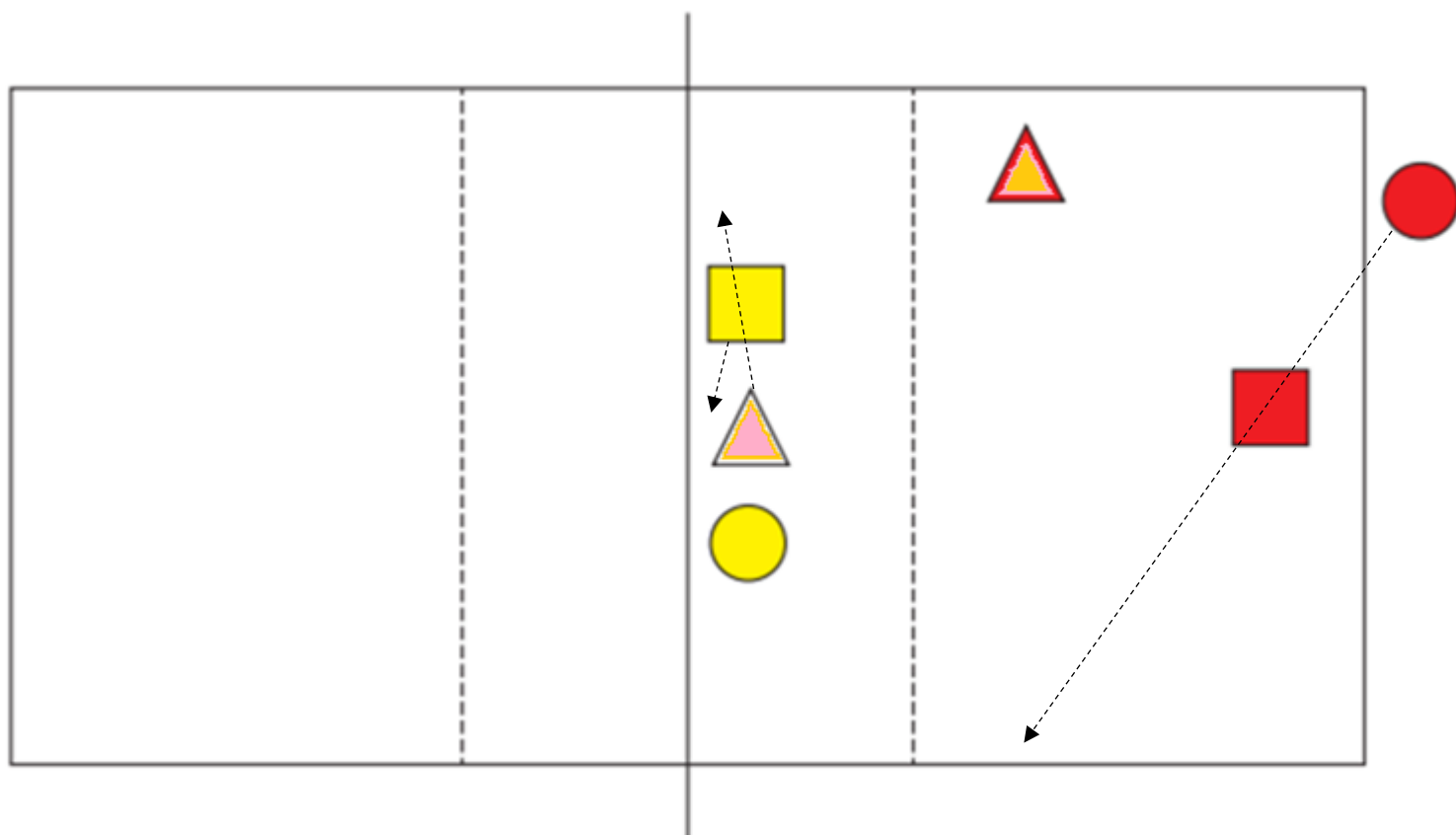


achterspeler



# ROTATIE 3

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende  
spelverdeler



midden



Nu: verdedigende  
spelverdeler



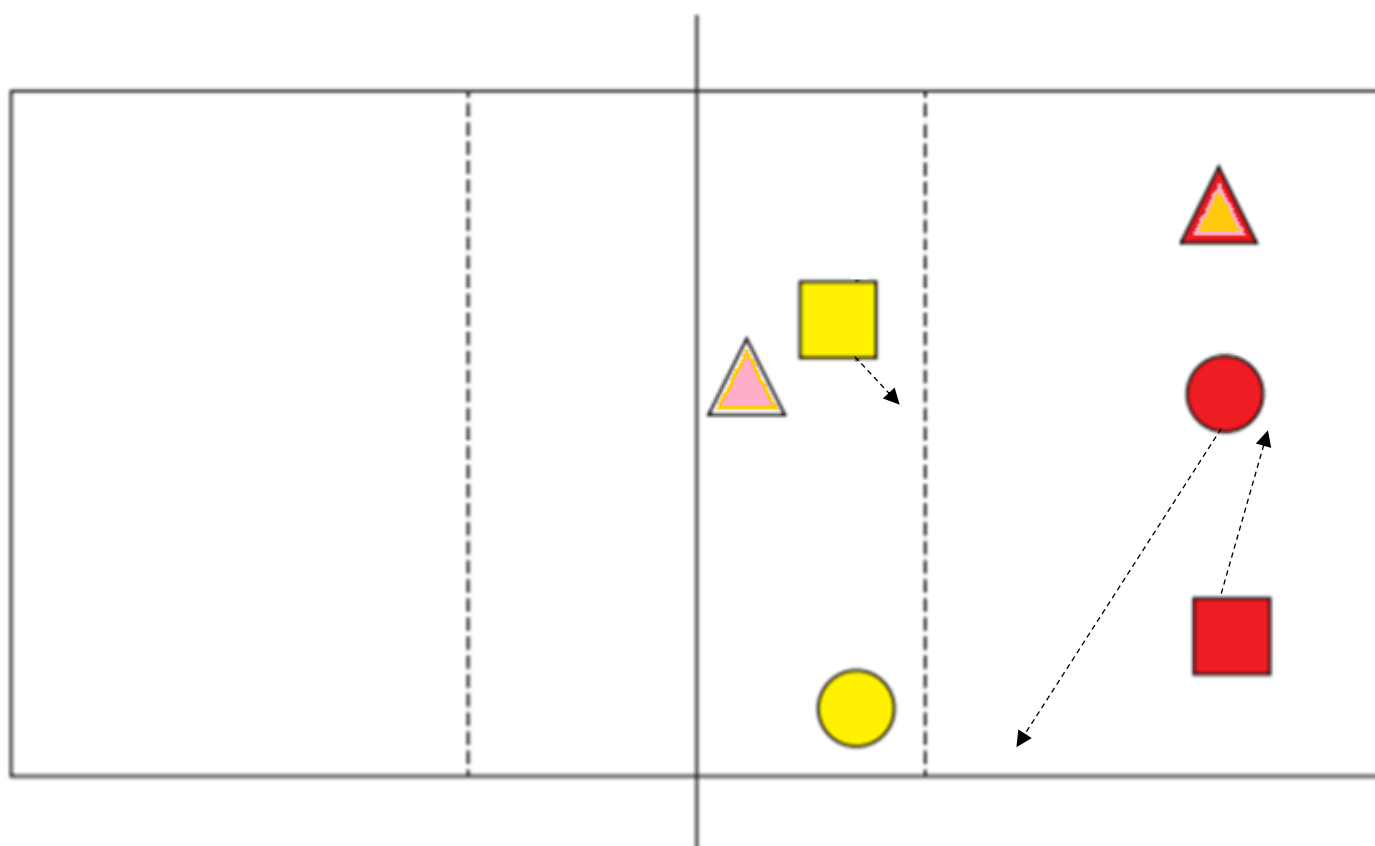
buiten



voorspeler

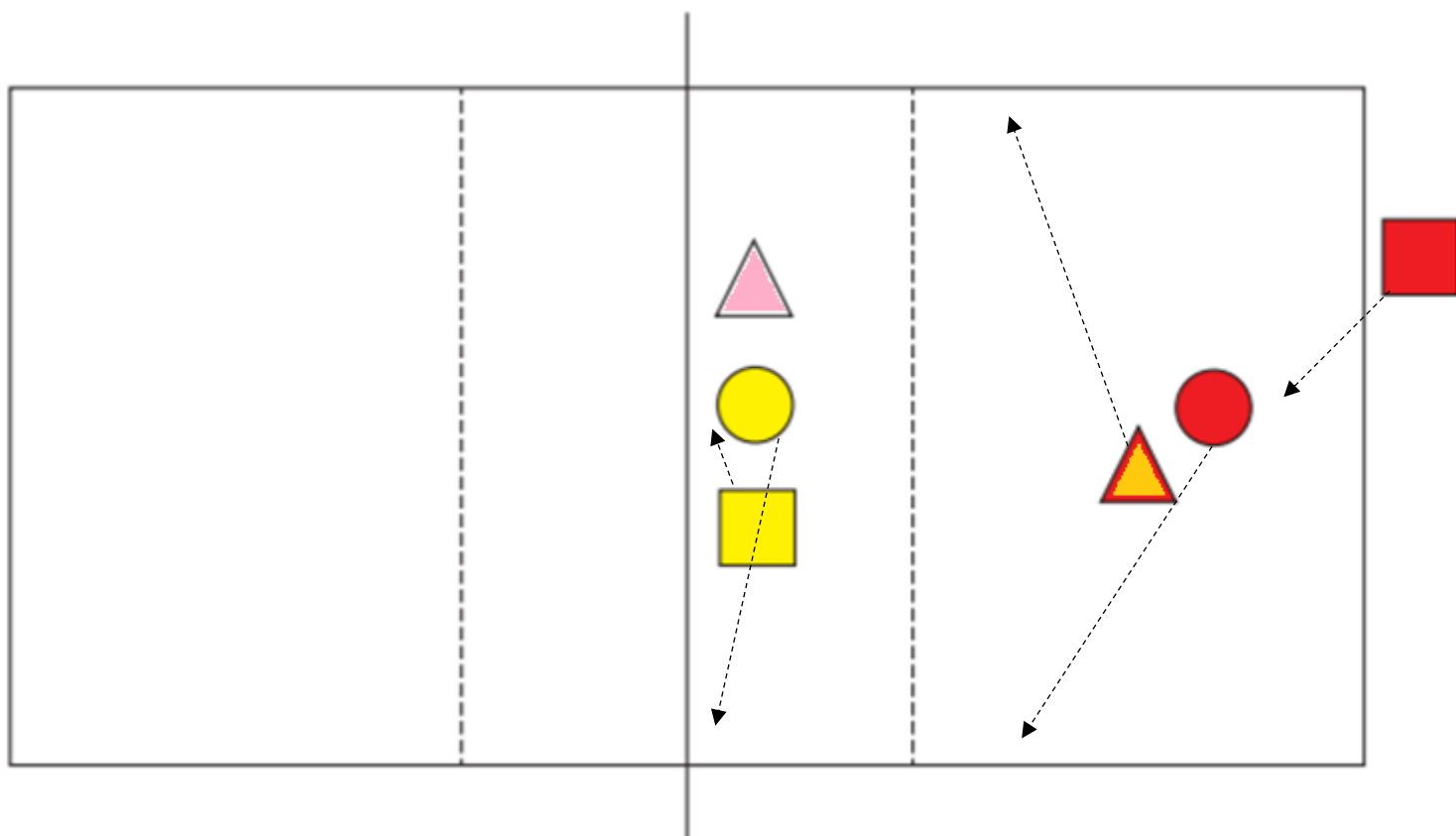


achterspeler



## ROTATIE 2

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende  
spelverdeler



Nu: verdedigende  
spelverdeeler



voorspeler



midden



buiten



achterspeler

