

# Het 6 - 2 systeem: achterste spelverdeler als setter

## Waar komt de term 6 - 2 vandaan?

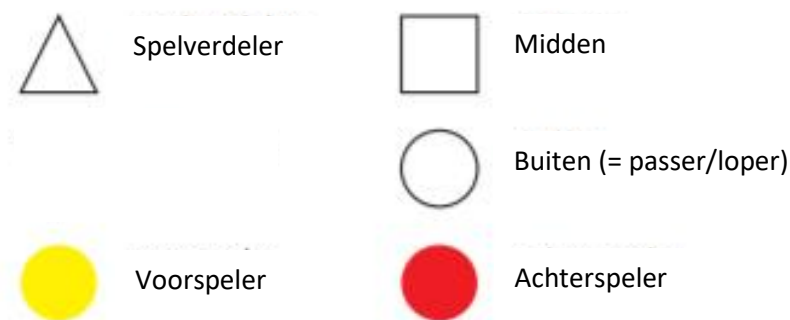
In het veld staan 6 aanvallers waarvan 2 spelverdelers. Hier wordt dus het systeem besproken waarbij de spelverdeler die achterin het veld staat set-ups geeft. De andere spelverdeler valt aan op de diagonaalpositie. Andere systemen zijn 4 - 2 (met de voorste spelverdeler als setter) of het 5-1 systeem (1 spelverdeler, 5 aanvallers).

## Hoe werkt het eigenlijk?

Vanaf de beginopstelling wordt er doorgedraaid met de klok mee. Na elke service verplaats je je naar je eigen positie. De spelverdelers verplaatsen zich altijd naar de rechterkant van het veld, de middens gaan - vanzelfsprekend - naar het midden en de buitenaanvallers gaan naar links. Als de tegenpartij serveert, verplaatsen de achterspelers zich *na de pass*.

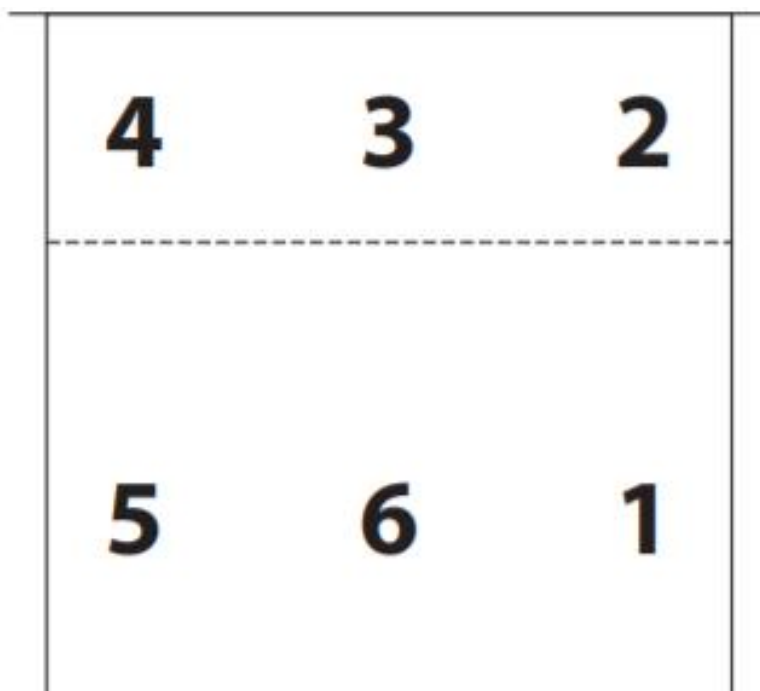
Om dit switchen zo soepel mogelijk te laten verlopen, wordt bij de opstelling al zoveel mogelijk rekening gehouden met waar je uiteindelijk naartoe moet. Dit wordt duidelijk bij de uitleg per rotatie. Er zijn een paar regels waaraan je je dient te houden. Je moet wat betreft rotatie op de juiste plek staan ten opzichte van de mensen om je heen. Voorbeeld: begin je op de midachterpositie, moet je links van de rechtsachter, rechts van de linksachter en achter de midvoor blijven. Met de overige spelers (in dit geval rechtsvoor en linksvoor) heb je niets te maken. Een achterspeler mag dus voor een voorspeler staan, maar alleen als ze niet naast of achter elkaar staan.

Om de achterste spelverdeler te kunnen laten setten, worden de aanvallers zo neergezet dat de spelverdeler niet hoeft te passen. Deze moet natuurlijk wel weer op zo'n plek staan dat geen opstellingsfout gemaakt wordt. De volgende symbolen zijn gebruikt om de posities per rotaties uit te leggen. NB: Merk op dat rotatie 4, 3 en 2 gelijk zijn aan rotatie 1, 6 en 5!



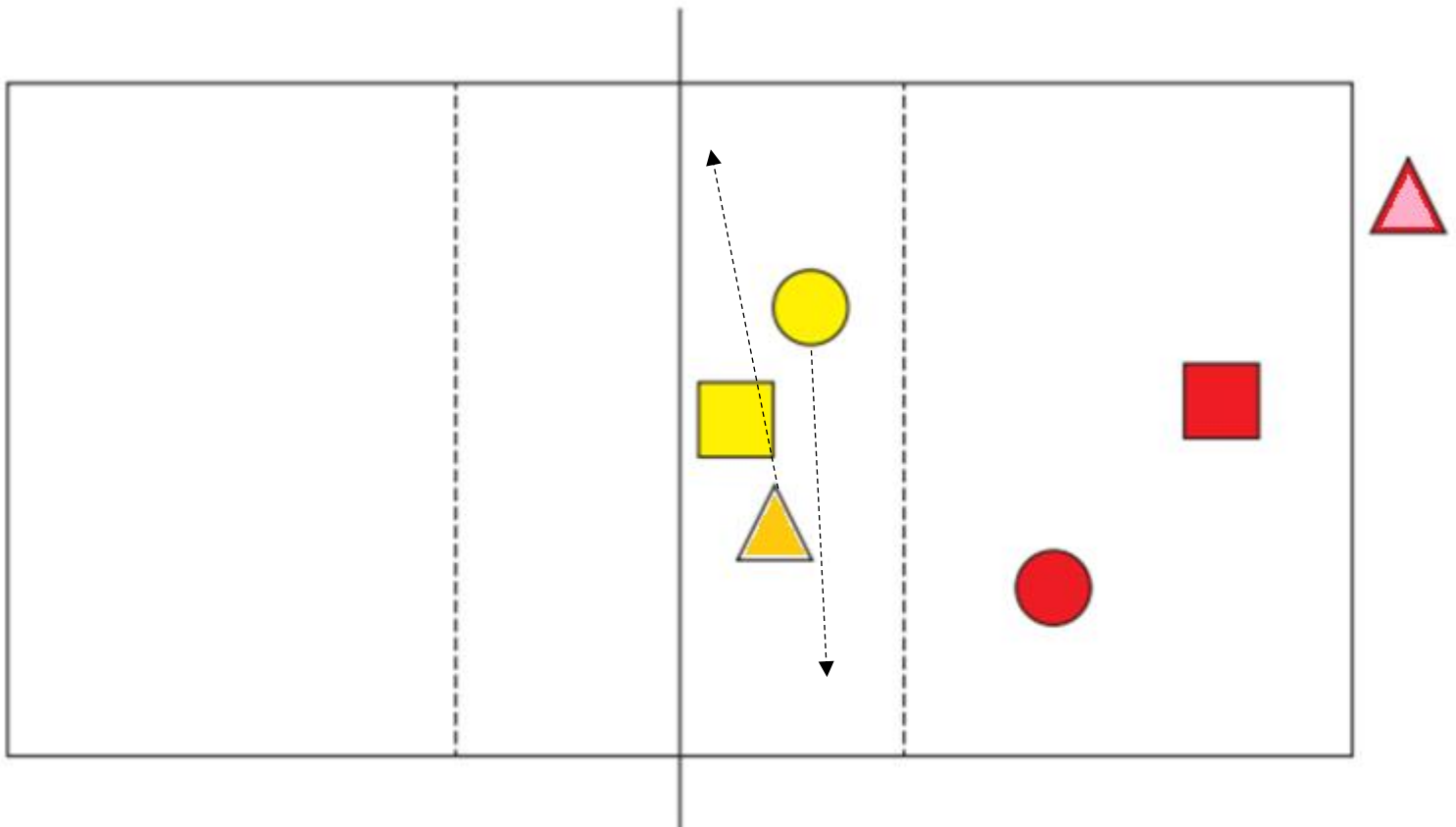
## Onlogische volgorde

De nummering van de rotaties gaat als volgt: 1-6-5-4-3-2. Dit schijnt te staan voor de posities die de spelverdeler op dat moment inneemt, maar voor mij voelt dat alsnog niet logisch. Wel wordt het vaak gebruikt om aan te geven wat een tactische plaats is om te serveren of aan te vallen, dus wel nuttig om te onthouden!



# ROTATIE 1

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende spelverdeler



Nu: aanvallende spelverdeler



voorspeler



midden

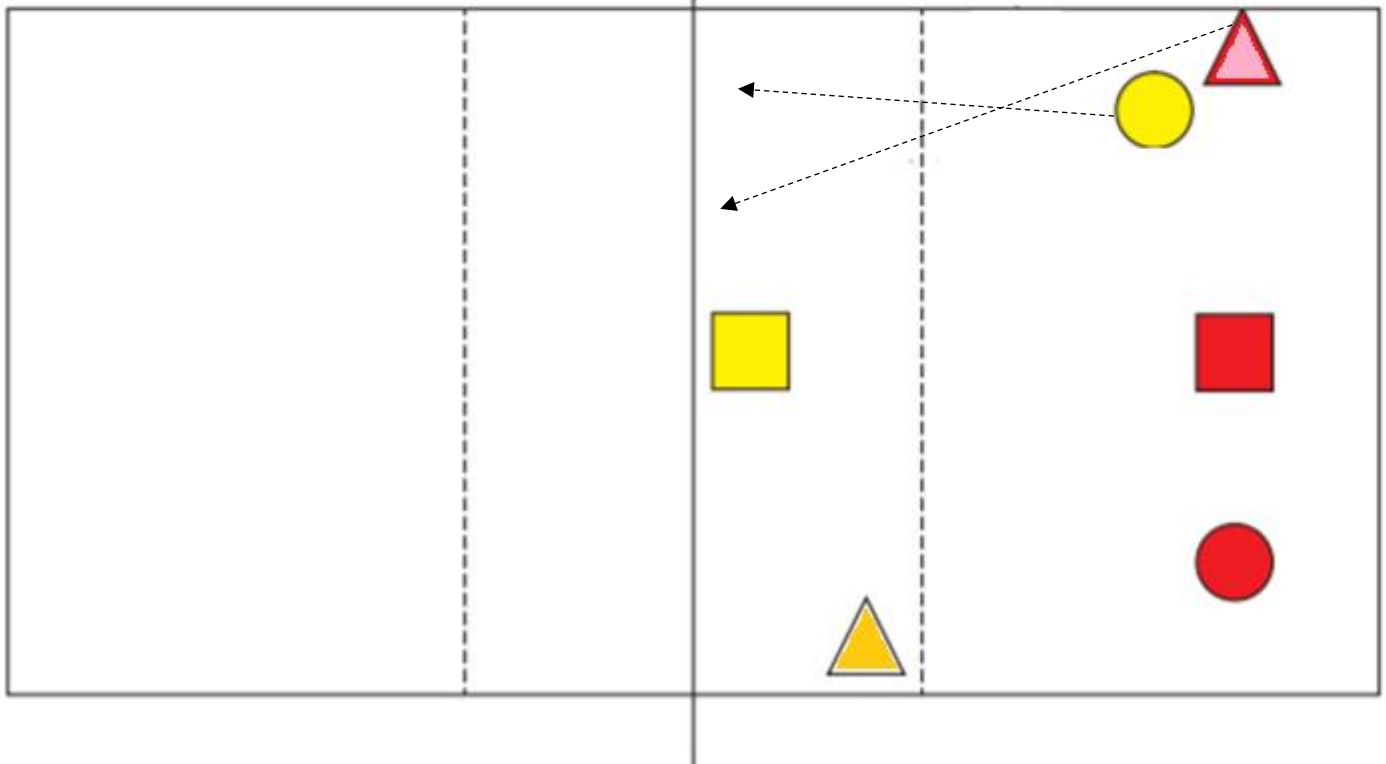


buiten



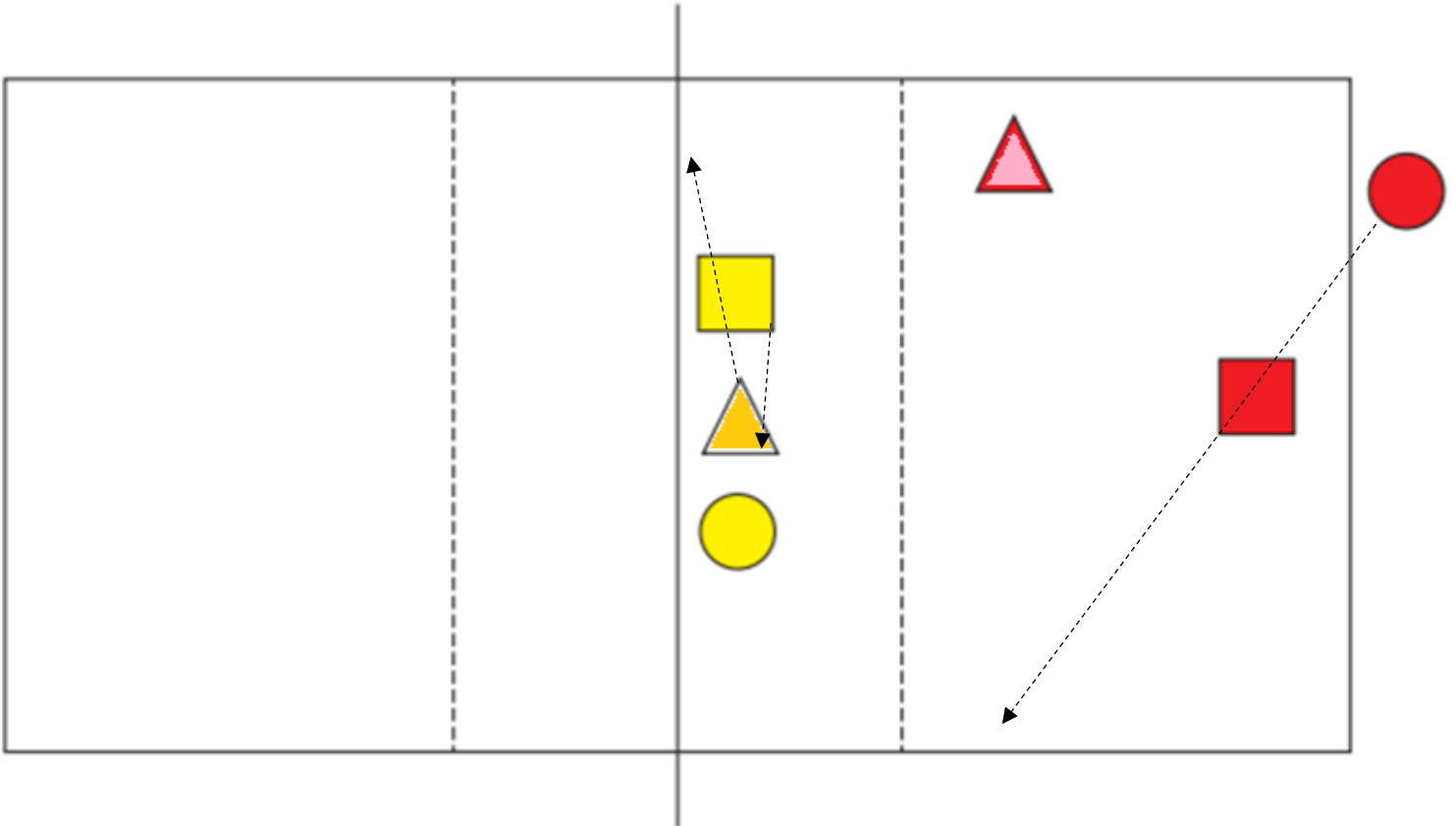
achterspeler

**De uitzondering:** Alléén bij rotatie 1 en 4 én service van de tegenstander gaat de buiten naar rechtsvoor en blijft de diagonaal linksvoor staan om aan te vallen.



# ROTATIE 6

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende spelverdeler



midden



Nu: aanvallende spelverdeler



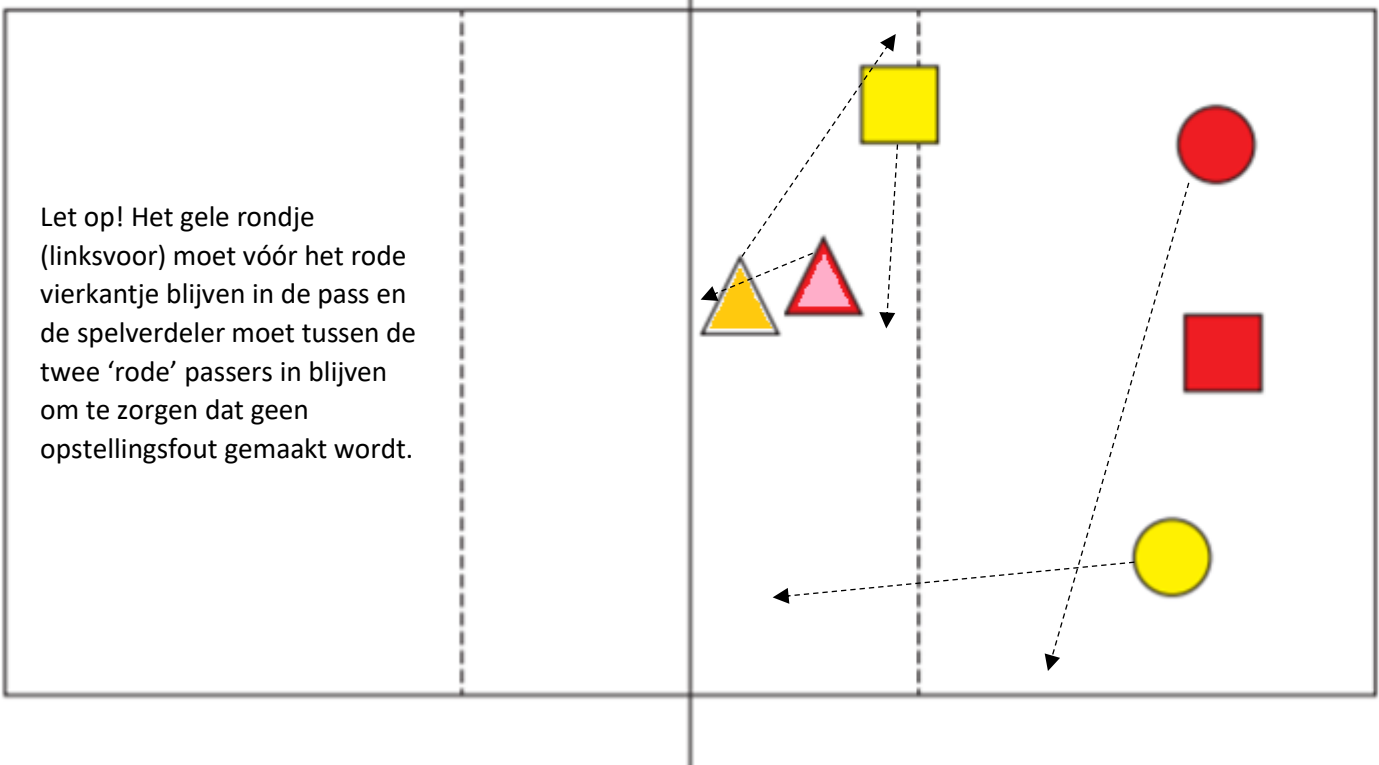
buiten



voorspeler



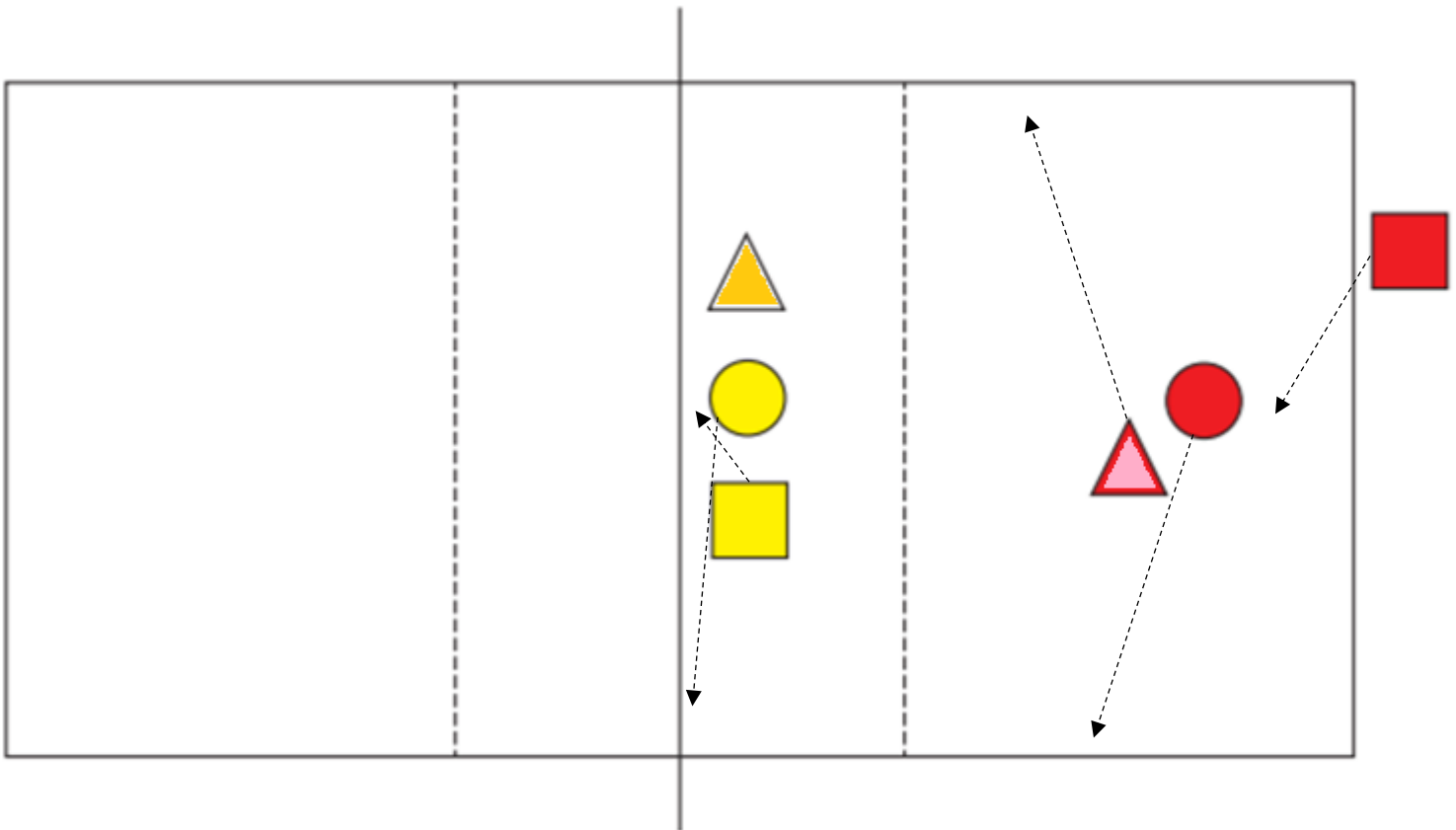
achterspeler



Let op! Het gele rondje (linksvoor) moet vóór het rode vierkantje blijven in de pass en de spelverdeler moet tussen de twee 'rode' passers in blijven om te zorgen dat geen opstellingsfout gemaakt wordt.

# ROTATIE 5

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende spelverdeler



Nu: aanvallende spelverdeler



voorspeler



midden

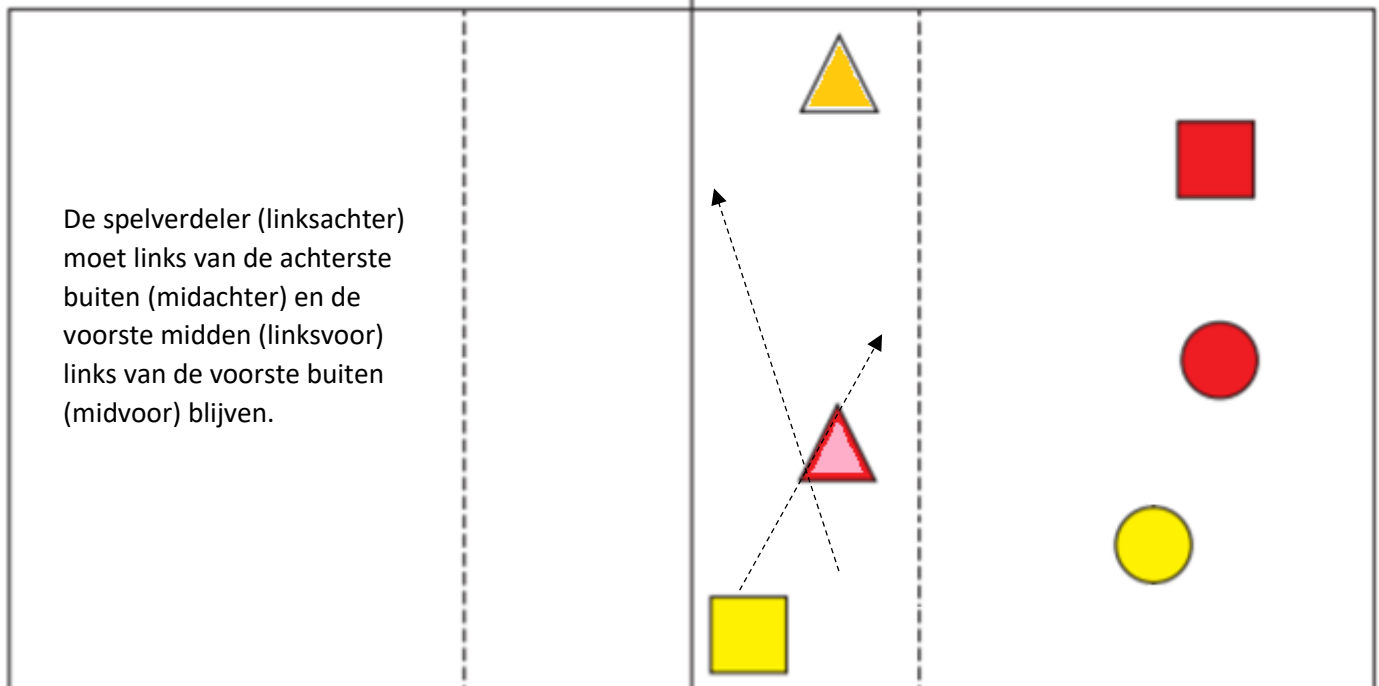


buiten



achterspeler

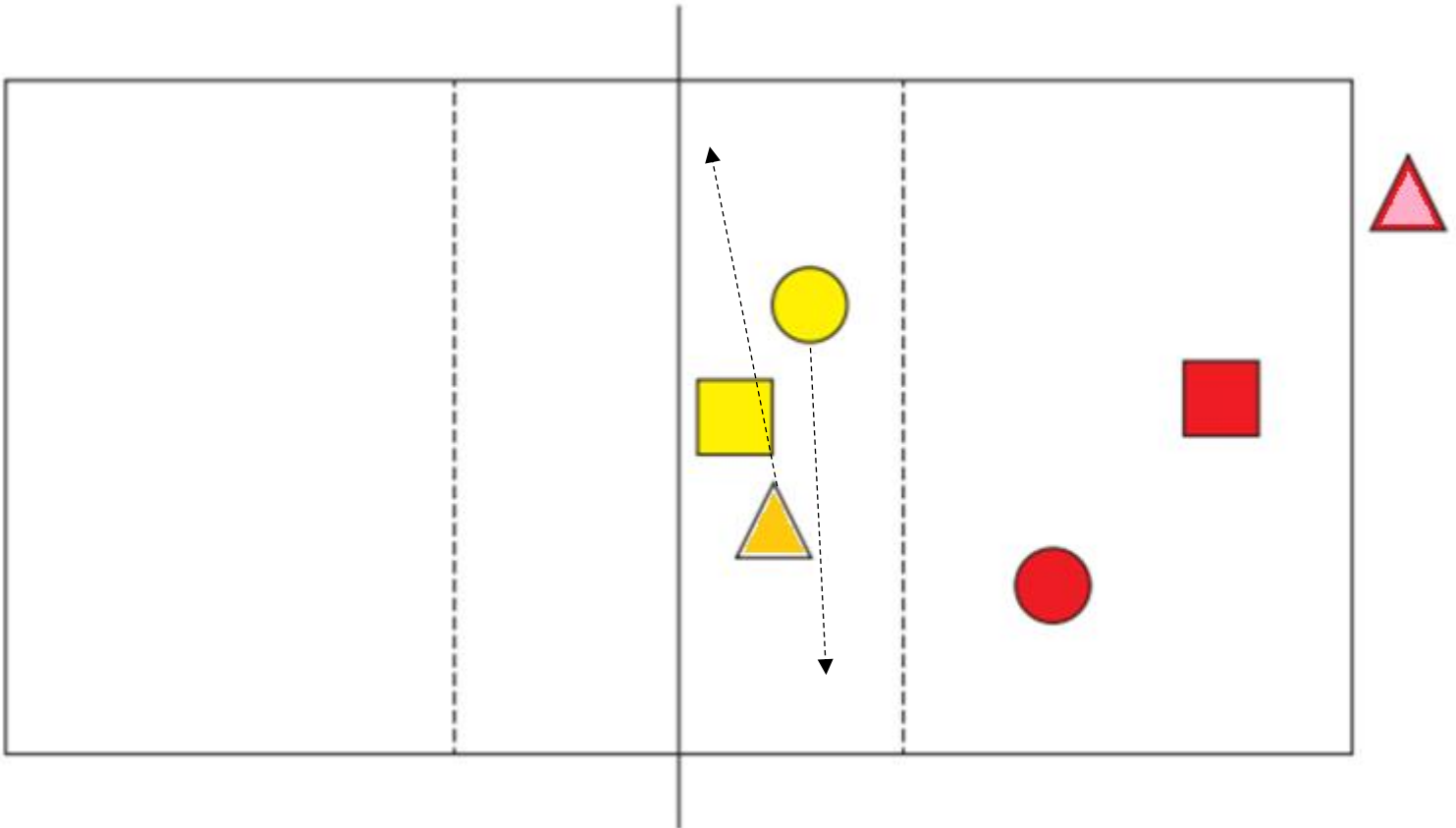
De spelverdeler (linksachter) moet links van de achterste buiten (midachter) en de voorste midden (linksvoor) links van de voorste buiten (midvoor) blijven.



(Spelverdeler loopt eerst)

# ROTATIE 4

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende spelverdeler



Nu: aanvallende spelverdeler



voorspeler



midden

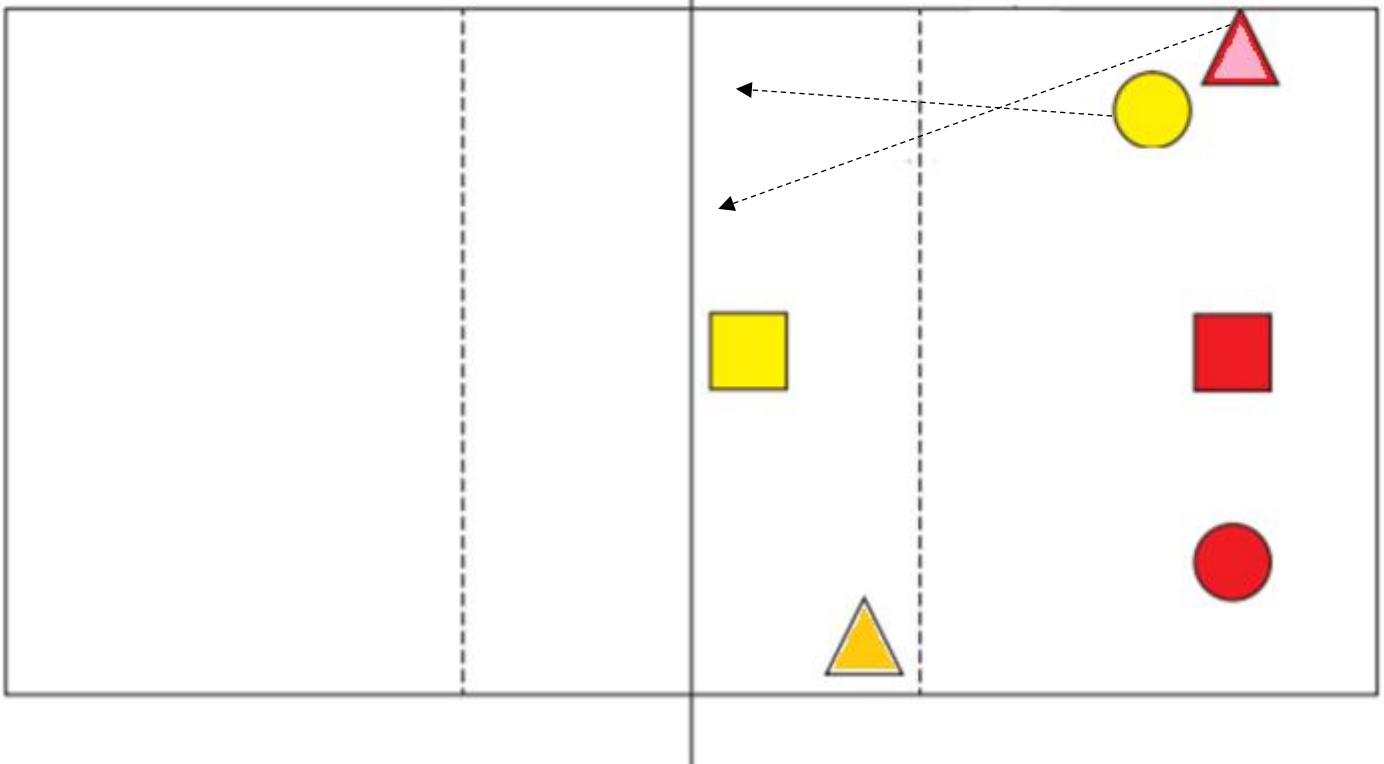


buiten



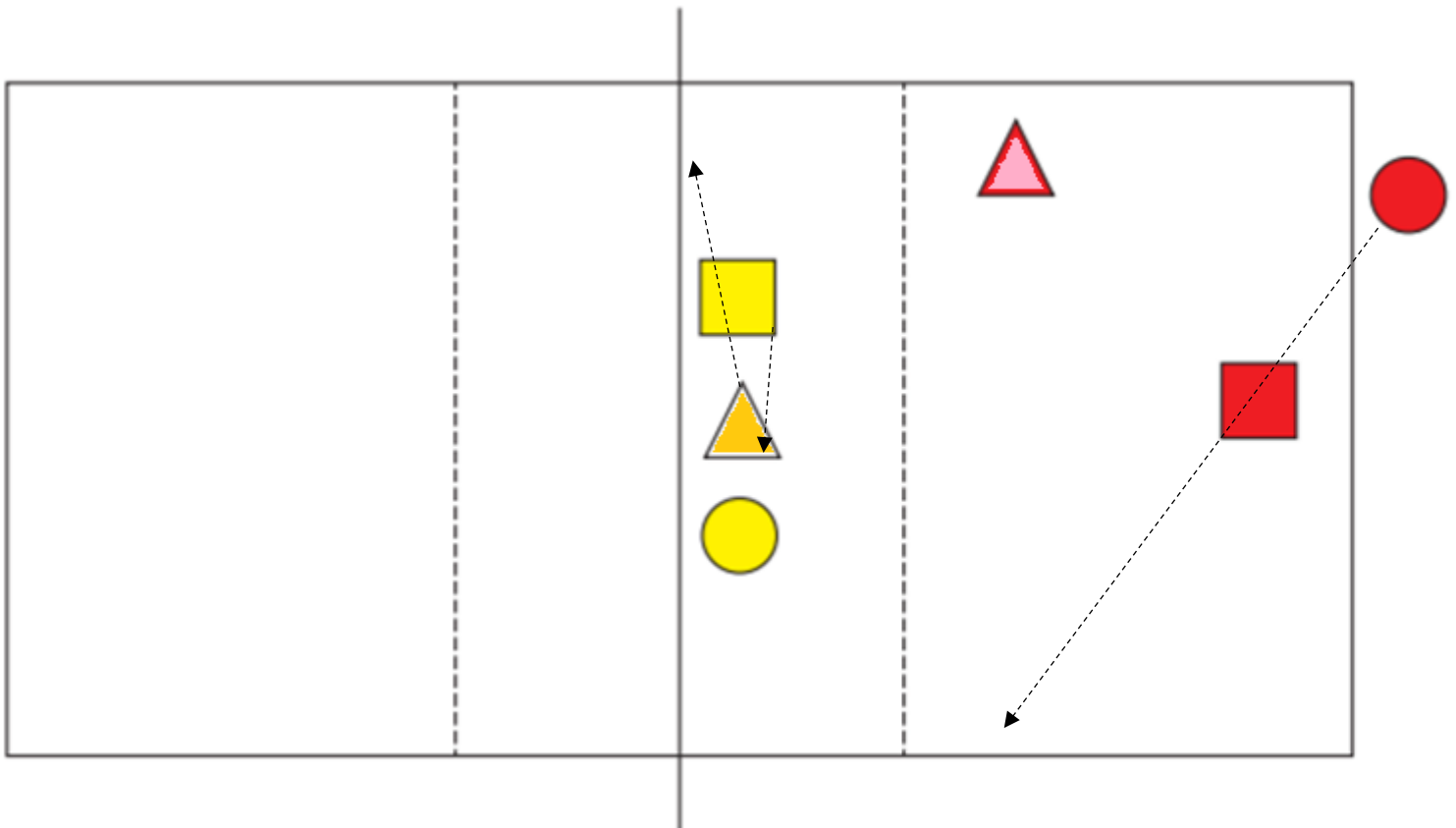
achterspeler

**De uitzondering:** Alléén bij rotatie 1 en 4 én service van de tegenstander gaat de buiten naar rechtsvoor en blijft de diagonaal linksvoor staan om aan te vallen.



# ROTATIE 3

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende spelverdeler



midden



Nu: aanvallende spelverdeler



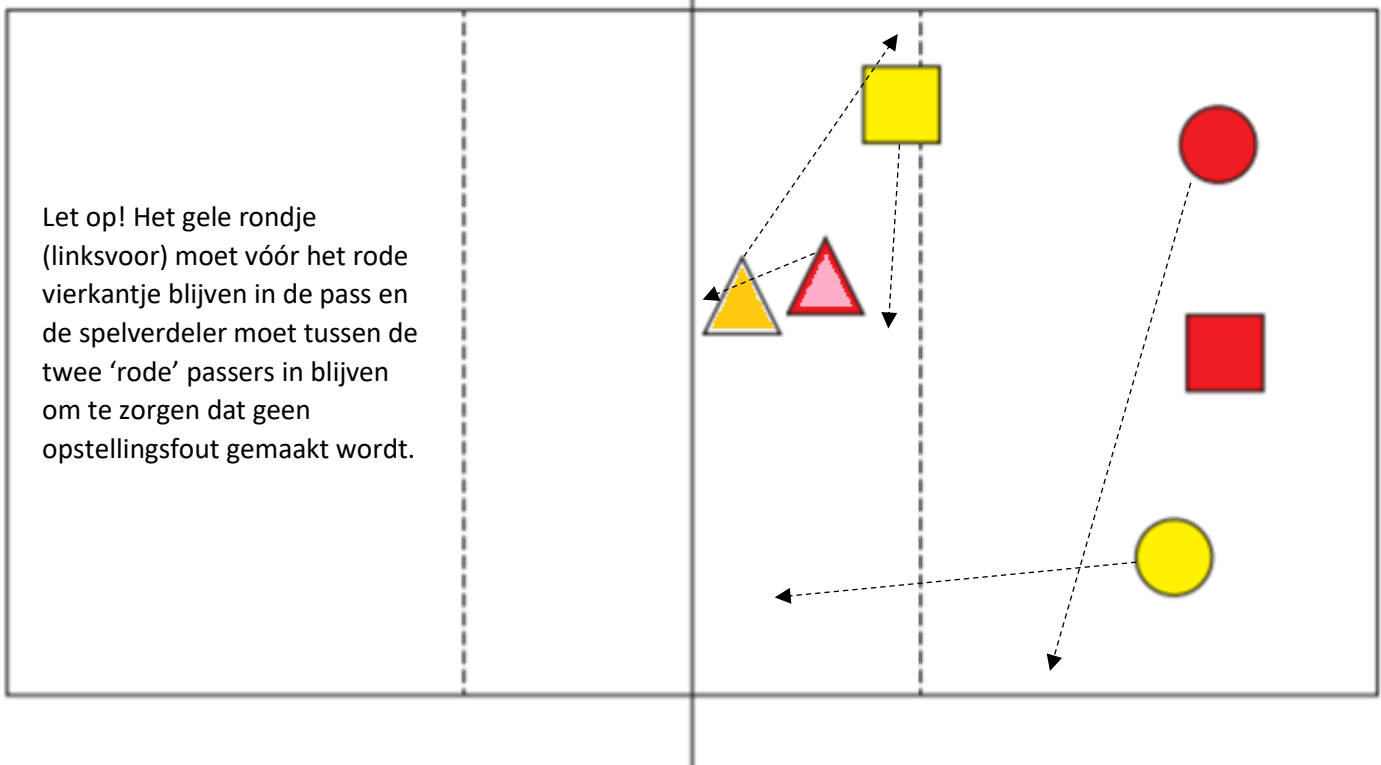
buiten



voorspeler



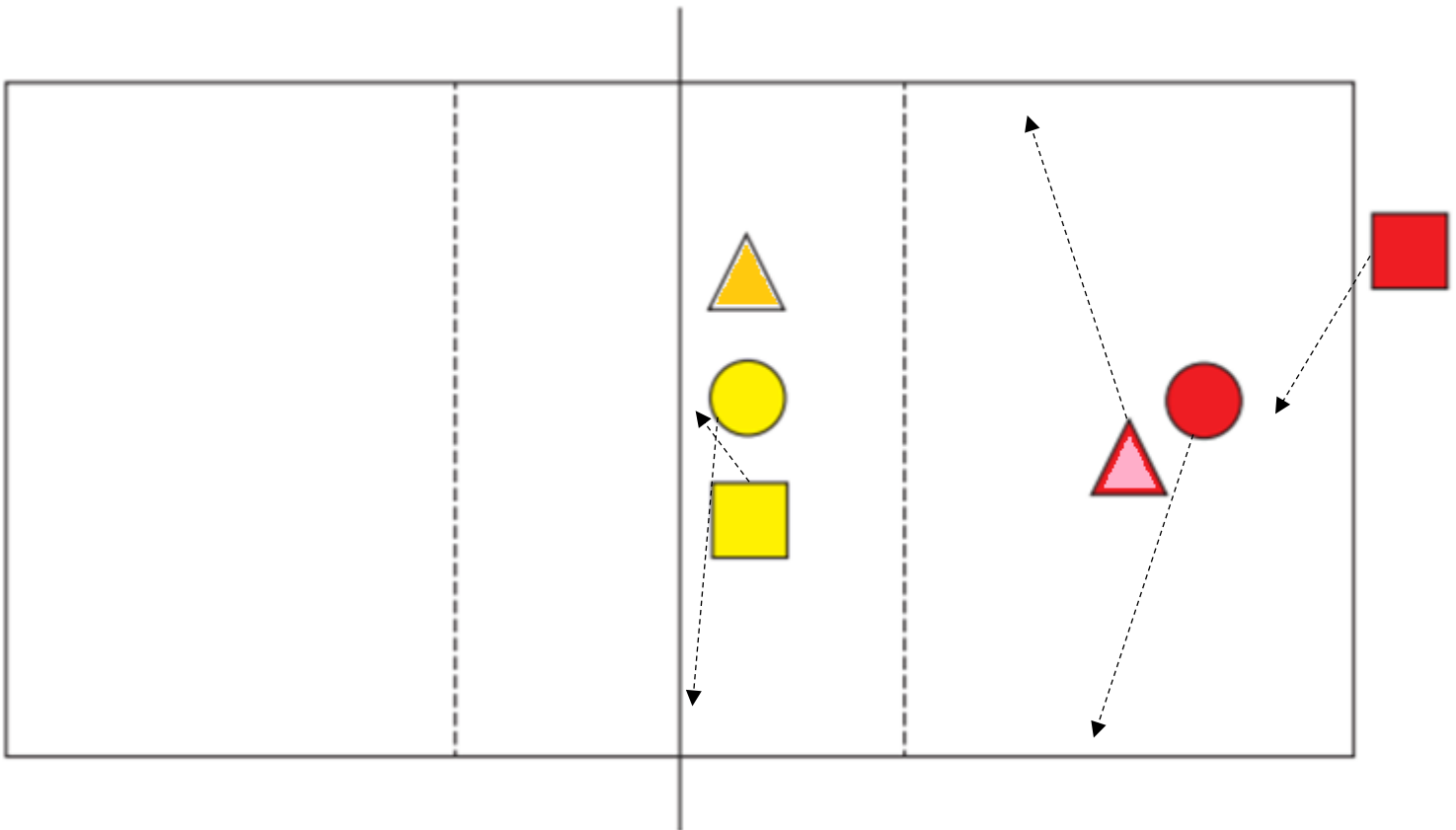
achterspeler



Let op! Het gele rondje (linksvoor) moet vóór het rode vierkantje blijven in de pass en de spelverdeler moet tussen de twee 'rode' passers in blijven om te zorgen dat geen opstellingsfout gemaakt wordt.

# ROTATIE 2

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



Nu: settende spelverdeler



Nu: aanvallende spelverdeler



voorspeler



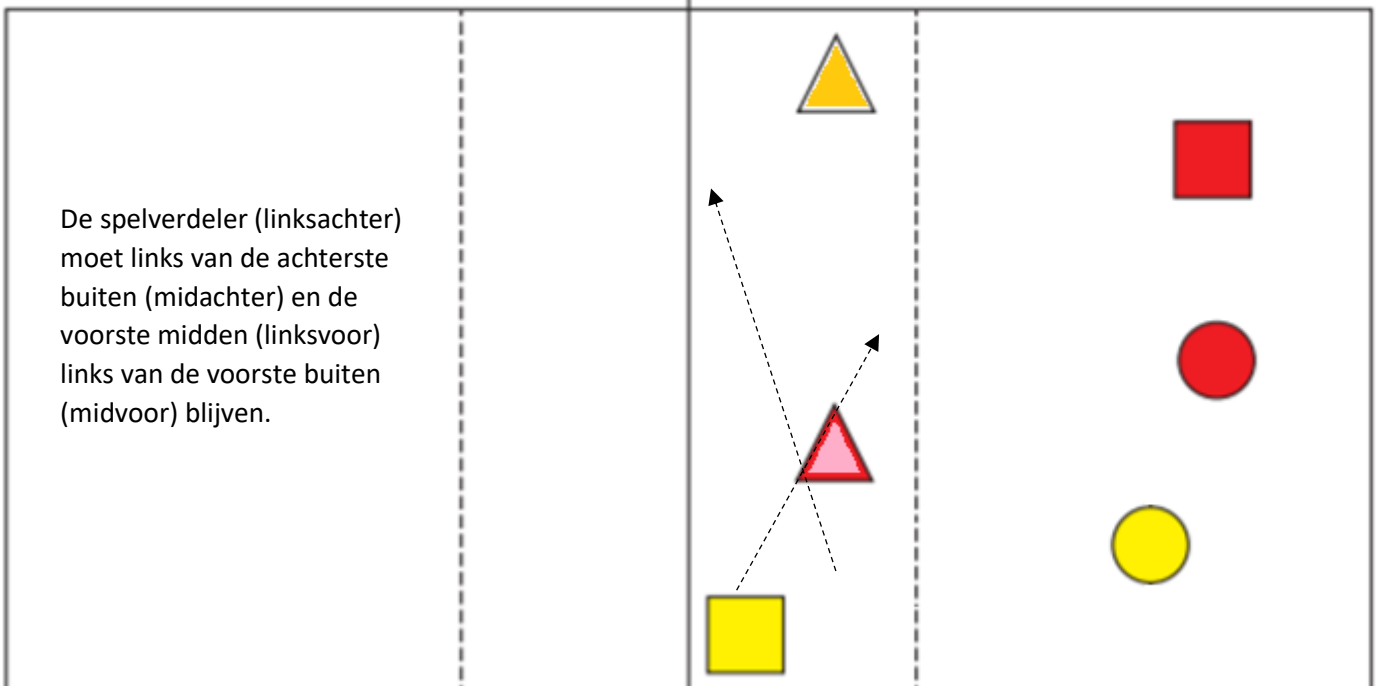
midden



buiten



achterspeler



De spelverdeler (linksachter) moet links van de achterste buiten (midachter) en de voorste midden (linksvoor) links van de voorste buiten (midvoor) blijven.

(Spelverdeler loopt eerst)